

Lucrare nr. 4

1. Descrierea lucrării

Această lucrare este realizată în windows form application. Aplicația își propune să țină scorul la un jucător de “steel darts”.

Numerotarea începe de la 501 (Fig.1) și jocul se termină când jucătorul ajunge la 0(Fig. 3).

La 0 programul ne întreabă dacă vrem să mai jucăm sau am terminat. (Fig. 4)

2. Codul sursă:

```
int dobas;
dobas = int::Parse(this->textBox1->Text);
if (m_Score >= dobas)
{
    this->label2->BackColor = System::Drawing::Color::FromArgb(0, 192, 0);
    m_Score = m_Score - dobas;
    this->label1->Text = Convert::ToString(m_Score);
    if (m_Score > 0)
        this->label2->Text = "Valid throw! Carry on!";
    else
    {
        this->label2->Text = "!!! YOU WON !!!";
        this->label1->Text = Convert::ToString(m_Score);
        if (System::Windows::Forms::DialogResult::Yes ==
            MessageBox::Show("Another game?", "Game over", MessageBoxButtons::YesNo,
                MessageBoxIcon::Question))
        {
            m_Score = 501;
            this->label1->Text = Convert::ToString(m_Score);
        }
        else
        {
            this->Close();
        }
    }
}

else
{
    this->label2->BackColor = System::Drawing::Color::FromArgb(192, 0, 0);
    this->label2->Text = "Invalid throw! Repeat.";
}
```

Programul:

Fig.1



Fig.2



Fig.3



Fig.4

